

2.5.- GIROBÒTICA

Girobòtica es tracta d'un projecte de la Universitat de Girona (UdG), amb el suport del Departament d'Ensenyament, que promou el treball en equip, la innovació, la creativitat i l'emprenedoria entre els infants. Aquesta iniciativa pretén despertar la curiositat dels més petits i fomentar l'interès per la ciència i la tecnologia.

Girobòtica s'adreça a nens i nenes d'educació primària de les escoles de les comarques gironines i el punt de partida és el plantejament d'un repte perquè els nens i nenes - en equip - reflexionin, analitzin, investiguin i trobin noves idees.

Aquesta primera edició Girobòtica 2013-2014 va presentar el repte: Joc per tothom. Imaginar, dissenyar i crear un prototip de joguina o maqueta que compleixi dos importants requisits:

- que sigui una joguina o joc per jugar en grup i
- que permeti la inclusió d'algun company de joc amb alguna dificultat especial.

El projecte va culminar en la Jornada Girobòtica del diumenge 23 de febrer de 2014 a les 9:30 h a l'Escola Politècnica Superior de la UdG, durant la qual una mostra dels equips va presentar les seves maquetes.

Web de Girobòtica: <http://www.udg.edu/tabid/20648/Default.aspx>