



Inscripcions

Període d'inscripció* dels equips participants

Del 28 de setembre al 30 de novembre de 2015

A través del formulari: <http://goo.gl/forms/WMPC1hOA7H>

*Inscripcions gratuïtes

Període de definició del projecte

Fins el 15 de febrer de 2016

A través del formulari: <http://goo.gl/forms/MbhP9nKr33>

Una vegada hagi finalitzat el període de definició, s'informarà a les escoles del nombre de projectes que podran presentar en la Jornada Girobòtica del 13 de març de 2016.

Organització i informació

Correu electrònic: ice@udg.edu

Tel. 972 418702/03

Web

www.udg.edu/girobotica

Organitza:

Universitat de Girona
Institut de Ciències de
l'Educació Josep Pallach
ICE

Patrocina:

Universitat de Girona
Escola Politècnica Superior

Universitat de Girona
Consell Social

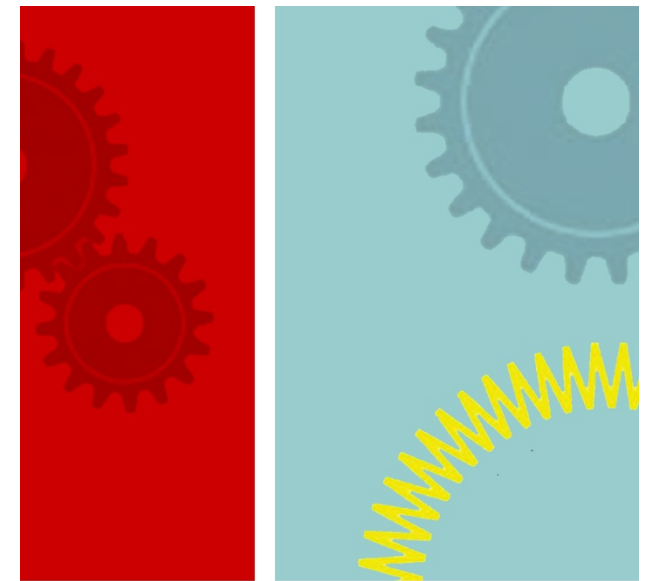
Patronat
Politécnica
Universitat de Girona

Generalitat de Catalunya
Departament d'Ensenyament

Ajuntament de Girona

Diputació de Girona

FPdGi Fundació Princesa de Girona



Pensa, experimenta i juga amb la ciència



Universitat de Girona
Institut de Ciències de
l'Educació Josep Pallach
ICE



Què és?

Un projecte de la **Universitat de Girona** que, amb el suport del Departament d'Ensenyament, promou el **treball en equip**, la **innovació**, la **creativitat** i l'**emprenedoria** entre els infants. És una iniciativa que pretén despertar la curiositat dels més petits i fomentar l'interès per la **ciència** i la **tecnologia**.

A qui s'adreça?

A **nens i nenes d'educació primària** (d'entre 6 i 12 anys) de les escoles de les comarques gironines.

Quina és la finalitat?

El projecte planteja un **repte** perquè els infants, en equip, el resolguin. Com? Reflexionant, analitzant, cercant informació, investigant, proposant noves idees i desenvolupant-les.

Quin és el repte?

El repte d'aquest **curs 2015-2016** és:

L'escola que imaginem

Us proposem que observeu la vostra escola i dissenyeu un projecte de millora

.....

Els equips hauran d'entendre, discutir i analitzar el repte que se'ls planteja i observar amb detall la pròpia escola per poder detectar necessitats, mancances o millores que considerin per poder desenvolupar el seu projecte. Aquest, es pot centrar en coses molt concretes o en més àmplies. Cada escola és única i, per tant, cada idea també ho ha de ser.

Com ens organitzem?

Les escoles que s'engresquin a participar ho poden fer amb un nombre il·limitat d'equips d'un màxim de **4 membres**, organitzats de la manera que considerin oportú. Cada equip haurà de posar-se un **nom** que l'identifiqui.

Com ho fem?

Per resoldre aquest desafiament ens cal un marc pedagògic creatiu i emprenedor, un ambient d'aprenentatge, un suport, un reconeixement de les capacitats de cadascú, una actitud positiva de no tenir por a equivocar-se i una predisposició a aprendre.

Una vegada consensuada "la idea" per l'equip, caldrà posar-li un **nom**, concretant-la i desenvolupar-la. Aquí entra en joc el disseny, la decisió dels materials i l'elaboració d'un **prototip o maqueta** utilitzant els materials que es consideri.

La riquesa d'aquest projecte se centra en cada una de les parts del procés i no només en el resultat final, per aquest motiu haurà de quedar recollit i visible en un **pòster A0** (841x1189 mm) amb **orientació horitzontal**.

El procés de resolució del repte es durà a terme durant **5 setmanes** de treball a l'escola, en les quals cada equip haurà de desenvolupar la seva proposta, a la qual li haurà de donar un **nom**.

Què hem de trametre?

- Les dades del centre i dels equips.*
- Una breu explicació del projecte.*
- Una fotografia de l'equip participant.**
- Una fotografia de la maqueta o prototip.**
- Una fotografia del pòster.**

Aconsellem que els arxius es trametin en format jpg, que no superin els 2 Mb i que estiguin nomenats com els següents exemples:

Equip: nomescola_nomequip.jpg
Maqueta: nomescola_nomequip_nomprojecte2.jpg
Pòster: nomescola_nomequip_nomprojecte1.jpg

*Consulteu apartat inscripcions i de definició del projecte

**Durant la fase final del projecte

On es presenten els projectes?

Girobòtica culminarà en una **jornada** festiva i familiar on els equips participants presentaran els seus projectes.

En cas que la participació sigui molt elevada, per qüestions organitzatives i d'aforament, l'organització comunicarà a cada centre el nombre total de projectes que podrà presentar a la jornada.

Jornada Girobòtica 2015-2016

Diumenge 13 de març a les 9:00 h
Escola Politècnica Superior de la UdG
c/ M^{ra} Aurèlia Capmany, 61,
Campus de Montilivi
17071 Girona

La web de Girobòtica inclourà la informació de totes les escoles i equips participants.

<http://www.udg.edu/girobotica>

Com serà la jornada?

Els equips de cada centre educatiu presentaran les seves propostes davant de tots els assistents i d'un jurat de professors i investigadors de la Universitat de Girona. Cada equip disposarà d'uns 5 minuts per explicar el seu projecte i s'acompanyarà del pòster i de la maqueta o prototip. El jurat podrà formular preguntes als membres de l'equip una vegada hagin acabat l'exposició.

Què ens aporta participar a Girobòtica?

La satisfacció personal d'haver resolt el repte proposat amb creativitat, innovació i emprenedoria, sense por a equivocar-se i compartida en grup.

El reconeixement de tota la comunitat educativa i familiar.



Us animeu a participar en aquest projecte?